

เอกสารประกอบการสมัครแข่งขันทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ เพื่อบรรจุเป็น น.สัญญาบัตร

เอกสารประกอบการสมัครแข่งขัน

๑. ใบสมัครแข่งขัน
๒. สำเนาประวัติรับราชการที่แสดงผลการบันทึกคุณวุฒิการศึกษา
๓. สำเนาใบปริญญาบัตรและสำเนาใบระเบียบแสดงผลการศึกษารายวิชา
๔. แฟ้มสะสมงาน (Portfolio)

หมายเหตุ ผู้สมัครแข่งขันจะต้องแนบไฟล์เอกสารประกอบการสมัครแข่งขันทั้งหมด รวมเป็นไฟล์เดียว (นามสกุลไฟล์.pdf) ขนาดไม่เกิน 10 MB

ใบสมัครแข่งขันทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ เพื่อบรรจุเป็น น.สัญญาบัตร

หน่วย.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

๑. ยศ, ชื่อ - สกุล.....

๒. เกิดวันที่.....เดือน.....พ.ศ.....อายุ.....ปี (พ.ศ.๒๕๖๘ - ปี พ.ศ.ที่เกิด)

๓. ตำแหน่งปัจจุบัน.....

๔. สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาวิชา.....

จากสถาบัน.....เมื่อ.....

๕. ข้าพเจ้ามีความประสงค์สมัครแข่งขันทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ เพื่อบรรจุเป็น น.สัญญาบัตร และขอรับรองว่าเอกสารที่แนบเป็นเอกสารที่ทางราชการหรือสถานศึกษาออกให้จริง หากปรากฏในภายหลังว่าข้าพเจ้ามีคุณสมบัติไม่เป็นไปตามที่กำหนด ข้าพเจ้ายินยอมให้ตัดสิทธิ์ในการแข่งขันครั้งนี้

(ลงชื่อ).....ผู้สมัครแข่งขัน

โทร.(ที่ทำงาน)/โทร.(มือถือ).....

๖. ตรวจสอบคุณสมบัติและหลักฐานการสมัครตามที่ผู้สมัครแข่งขันแจ้งไว้ในใบสมัครแล้ว ขอรับรองว่าถูกต้อง

(ลงชื่อ).....(นายทหารกำลังพลหน่วย)

(ตำแหน่ง).....

...../...../.....

๗. ความเห็นชอบของผู้บังคับบัญชาตามลำดับชั้น (หน.นชต.ทอ.)

(ลงชื่อ).....

(ตำแหน่ง).....

...../...../.....

รายละเอียดและเกณฑ์การตัดสินการแข่งขันทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ เพื่อบรรจุเป็น น.สัญญาบัตร

ผู้สมัครแข่งขันทุกคนจะต้องปฏิบัติตามหัวข้อที่กำหนดไว้ โดยมีรายละเอียดและเกณฑ์การตัดสินดังนี้

๑. การคัดเลือกผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน เป็นการคัดเลือกผู้สมัครแข่งขันทุกคนจากแฟ้มสะสมงาน (Portfolio) รายละเอียดดังนี้

๑.๑ หัวข้อกำหนดในแฟ้มสะสมงาน (Portfolio)

๑.๑.๑ หน้าปก

๑.๑.๒ คำนำ ที่บรรยายถึงเหตุผล ความมุ่งมั่น ตั้งใจต่อตำแหน่งที่เปิดแข่งขัน และทัศนคติต่อการรับราชการใน ทอ. รวมถึงความสามารถของตนเองที่จะนำไปใช้พัฒนาหน่วยงาน

๑.๑.๓ ประวัติส่วนตัวและการศึกษา

๑.๑.๔ ประสบการณ์ทำงาน

๑.๑.๕ รางวัลและผลงานที่เกี่ยวข้องกับทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ทั้งภายใน ทอ. และภายนอก ทอ.

๑.๑.๖ ความสามารถพิเศษด้านอื่น ๆ

๑.๑.๗ หน้าปิดท้าย

๑.๒ เกณฑ์การคัดเลือกผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

๑.๒.๑ คณะกรรมการจะคัดเลือกแฟ้มสะสมงาน (Portfolio) ด้วยเกณฑ์ ผ่าน/ไม่ผ่าน โดยพิจารณาจากเนื้อหาในแฟ้มสะสมผลงาน (Portfolio) โดยเรียงลำดับตามหัวข้อ ๑.๑.๔ - ๑.๑.๕, ๑.๑.๒ - ๑.๑.๓ และ ๑.๑.๖ ตามลำดับ

๑.๒.๒ การคัดเลือกผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ เพื่อบรรจุเป็น น.สัญญาบัตร ดำเนินการโดยคณะกรรมการที่ได้รับการแต่งตั้งโดย ทอ. ซึ่งผลการคัดเลือกมติของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๑.๒.๓ ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันในวันศุกร์ที่ ๑๕ ส.ค.๖๘

๒. การแข่งขันรอบแรก

๒.๑ กำหนดการแข่งขันทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ ครั้งที่ ๑ ในวันจันทร์ที่ ๑๘ ส.ค.๖๘ โดย คณอก.สอบปฏิบัติของ ศชว.ทอ.

๒.๒ เป็นการแข่งขันเพื่อทดสอบความสามารถด้านการพัฒนาโปรแกรมและความคิดเชิงโปรแกรมมิ่ง ผู้เข้าแข่งขันจะต้องทำการเขียนโปรแกรมบนกระดาษ โดยสามารถเลือกใช้ภาษาการเขียนโปรแกรมที่ถนัดหรือเลือกใช้ Pseudo Code ตามความเหมาะสม เพื่อประเมินความสามารถในด้านตรรกะการเขียนโปรแกรม เช่น การใช้งานคำสั่ง if, for, การจัดการข้อมูลในรูปแบบอาร์เรย์ (Array), การอ่านและเขียนไฟล์ (File Read-Write), การคำนวณ (Computation), และการแสดงผล (Output Display) รวมทั้งความรู้ในการเขียนโปรแกรมที่เกี่ยวข้องกับการติดต่อฐานข้อมูล (Database) และคำสั่งพื้นฐานในระบบปฏิบัติการ Linux เช่น คำสั่งใน Shell (Shell Command) ที่ใช้ในการจัดการไฟล์, โฟลเดอร์ (Folder), การจัดการผู้ใช้ (User) เป็นต้น (๒๐๐ คะแนน)

๒.๓ เกณฑ์การตัดสิน...

๒.๓ เกณฑ์การตัดสินและการประกาศผลการแข่งขันรอบแรก

๒.๓.๑ ผู้เข้าแข่งขันต้องได้คะแนนไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐

๒.๓.๒ การประกาศผลการแข่งขันรอบแรก จะประกาศรายชื่อโดยเรียงลำดับตามหมายเลขประจำตัวผู้เข้าแข่งขันและคัดเลือกผู้ผ่านการแข่งขันรอบแรกไว้จำนวนไม่เกิน ๓ เท่าของอัตราที่เปิดรับ ยกเว้นคณะกรรมการมีมติเป็นอย่างอื่น ในกรณีที่มีผู้ผ่านการแข่งขันรอบแรกไม่ครบตามจำนวนคณะกรรมการจะพิจารณาจากผู้ที่ได้คะแนนจากมากไปหาน้อยจนครบตามจำนวน

๓. การแข่งขันรอบสอง

ผู้ที่มีผลผ่านการแข่งขันรอบแรกต้องเข้าแข่งขันรอบสองตามกำหนดการในประกาศผลการแข่งขันรอบแรก รายละเอียดดังนี้

๓.๑ การทดสอบวิภาววิสัย

๓.๒ การแข่งขันทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ ครั้งที่ ๒ เป็นการแข่งขันเขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบทักษะทางด้านตรรกะและการพัฒนาแอปพลิเคชันด้วยคอมพิวเตอร์ของตนเอง ทำการแข่งขันในโหมดออฟไลน์ โดยในระหว่างการพัฒนาโปรแกรม ผู้เข้าแข่งขันต้องแสดงความสามารถในการคำนวณ (Computation), การเชื่อมกับฐานข้อมูล (DBMS) และการแสดงผล (Output Display) อย่างถูกต้อง (๑๐๐ คะแนน)

๓.๓ การสอบสัมภาษณ์ มีหัวข้อการประเมิน ดังนี้

| ลำดับ | หัวข้อการประเมิน | คะแนน |
|-------|---|-------|
| ๑ | ลักษณะทางทหารและท่วงท่าวาจา | ๒๐ |
| ๒ | ปฏิภาณไหวพริบ | ๒๐ |
| ๓ | การใช้ความรู้และความรอบรู้ | ๒๐ |
| ๔ | ระบบวิธิตัด เป้าหมาย และการมองคุณค่าในตัวเอง | ๒๐ |
| ๕ | ความจงรักภักดีต่อสถาบัน ค่านิยม ทศนคติต่อวิชาชีพทหาร และการควบคุมอารมณ์ | ๒๐ |
| รวม | | ๑๐๐ |

โดยผู้เข้าแข่งขันต้องได้คะแนนสอบสัมภาษณ์ในแต่ละด้านไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ (๑๒ คะแนน) และเมื่อรวมคะแนนสอบสัมภาษณ์ทุกด้านแล้วต้องได้คะแนนรวมไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๘๐ (๘๐ คะแนน)

๓.๔ เกณฑ์การตัดสินและการประกาศผลการแข่งขันรอบสอง

๓.๔.๑ การประกาศผลการแข่งขันรอบสอง จะประกาศรายชื่อโดยเรียงลำดับตามผลคะแนนรวมการแข่งขันรอบแรกและรอบสองจากมากไปหาน้อย กรณีมีคะแนนรวมเท่ากัน ให้พิจารณาผู้ที่ได้คะแนนการแข่งขันทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ ครั้งที่ ๒ มากกว่าเป็นผู้ที่อยู่ในลำดับที่สูงกว่า หากยังมีคะแนนเท่ากันอีก ให้พิจารณาผู้ที่ได้คะแนนการแข่งขันทักษะทางด้านซอฟต์แวร์ ครั้งที่ ๑ มากกว่าเป็นผู้ที่อยู่ในลำดับที่สูงกว่า หากคะแนนดังกล่าวเท่ากันทั้งหมด ให้พิจารณาผู้ที่ได้คะแนนสอบสัมภาษณ์มากกว่าเป็นผู้ที่อยู่ในลำดับที่สูงกว่าตามลำดับ

๓.๔.๒ กำหนดบัญชี...

๓.๔.๒ กำหนดบัญชีตัวสำรองไว้เป็นจำนวน ๑ เท่าของอัตราที่เปิดรับ ยกเว้น คณะกรรมการมีมติเป็นอย่างอื่น

๔. การแข่งขันรอบสุดท้าย (การตรวจร่างกายทางการแพทย์) เฉพาะกรณีผู้ผ่านการแข่งขัน (ตัวจริง) ที่เป็นประเภทพนักงานราชการ สังกัด นขต.ทอ.

๔.๑ กำหนดการตรวจร่างกายทางการแพทย์ตามประกาศผลการแข่งขันรอบสอง

๔.๒ การประกาศผลการแข่งขันรอบสุดท้าย จะประกาศรายชื่อเฉพาะตัวจริงที่ผ่านเกณฑ์ การตรวจร่างกายทางการแพทย์เท่านั้น
